



Workshops für Kinder und Jugendliche

Unsere Führungen sprechen auch Kinder ab ca. 11 Jahren an. Vorwissen wird nicht benötigt. Jeder kann bei den interaktiven Exponaten mitmachen.

Für Kinder ab 11 Jahren bieten wir auch Robotik-Workshops an (LEGO-Roboter Bauen und Programmieren), für Jugendliche ab 14 Jahren einen Physical-Computing-Workshop (Programmieren mit Micro-Controllern).

Diese Inhalte sind hochaktuell. Zukunft und Spaß pur.

Kinder können hier auch ihren Geburtstag mit einem besonderen Event feiern.

www.technikum29.de

Unsere Website informiert über viele Exponate, Neuigkeiten und Termine.

Öffnung:

Für Gruppen nach Vereinbarung: Einzelpersonen melden ihr Interesse per E-Mail an und werden dann über die nächste Führung informiert.

Eintritt:

Schüler und Studenten haben freien Eintritt. Ansonsten siehe Website.

Kontakt:

E-Mail: post@technikum29.de

Ort: Am Flachsland 29
65779 Kelkheim

Telefon: 06195-2170

Interaktives Museum

Computer & EDV

Kommunikations-
technik

Kunst & Technik

Zukunfts-
Workshops für
Kinder &
Jugendliche

technikum29

TECHNIKUM29 COMPUTER-HISTORY FÜHRUNGEN WORKSHOPS ROBOTIK FÜR KIDS

5
Z
MAGSTADT
MEI

1932



1969



Artiphola

1915



1953

Die junge Geschichte der Informationstechnik

Die Geschichte unserer Computer ist verglichen mit der unserer Zivilisation sehr kurz: Nur ca. 60 Jahre.

In dieser Zeit hat sich das elektronische Rechnen geradezu revolutioniert. Steigen Sie ein in eine Zeitreise durch die Computerwelten von vier Generationen.

Einmalig: Unsere Dinosaurier leben!

Nirgends sonst in Deutschland können Sie die rasante Entwicklung so lebendig und intensiv erleben wie hier. Mit großem technischen Aufwand werden die teils tonnenschweren Geräte restauriert und instand gehalten.

Bits, Bytes und viel Mechanik

Die ersten Rechner waren keine Personal-Computer sondern riesige Maschinen, die von einem Stab von Ingenieuren und Technikern bedient wurden.

Wie konnte man Daten eingeben, speichern und Anlagen programmieren? Hier sehen Sie eindrucksvoll die Ära der Lochkarten, Lochstreifen und Magnetbänder als Informationsträger.

Für alle Exponate haben wir schöne Demoprogramme.

Alles live, das ist uns wichtig.

Bei vielen Geräten zeigen wir auch das Innenleben und berichten über den ursprünglichen Einsatz und die exorbitanten Kosten die sie verursachten.

Alternativ: Die Entwicklung der Kommunikationstechnik

Als zweiten interessanten Bereich der Technikgeschichte können wir wichtige Entwicklungsschritte der Themen Telegraphie, Rundfunk, Fernseh-, Video- und Tontechnik sowie Faxtechnik aufzeigen.

Immer stehen die Vorführung und das Experiment im Vordergrund.

Als Ausklang erfolgt ein Exkurs zu Musikautomaten. Hier lernen Sie sogar noch etwas Physik. Die Pianola, ein programmgesteuerter Musikautomat, gibt Einblicke in die virtuellen Fähigkeiten längst vergangener Generationen.